# Recap

Replacement de Claire : « C’est pas vrai ! C’est bloqué »

Du coup on garde le moment ou ils trouvent le dossier médical ? « Je le plains, regardez… »

du coup voici le drive la seule chose qui reste à faire revient à Agathe Ce serait la correction de l'orthographe et le choix des musiques

[11:33]

Juste pour la correction je voulais préciser 2/3 choses

[11:34]

j'aimerais bien que la narration soit au passé simple je pense que ça serait plus logique pour décrire certaines actions car on utilise quasiment que du présent et ça fait bizarre à certains moments

[11:35]

j'aimerais bien aussi qu'après tout les hide et les show ait la transition with dissolve quand ils n'ont pas de transition (mais ça encore c'est pas trop grave si tu en oublies)

[11:36]

et les narrations entourées de {i} {/i} c'est fait pour la plupart du temps mais je trouve qu'on comprend mieux quand c'est en italique qu'il s'agit d'une narration

A faire :

check #beugpeutetre

changer musique à : #trouver une autre musique

Reprendre a : Après de longues minutes de déambulation aléatoire dans les rues, nos amis se retrouvèrent à l'orée d'une profonde forêt. Un silence lourd s'installa entrecoupé de nouveaux bruits, bien différents de ceux qu'ils avaient entendus précédemment. Dans

l'immensité de la nuit chaque son prenait une ampleur différente.

« Environnement et risques » :

Contraintes de temps : Deadline à chaque réunion pour que le projet avance correctement, cependant difficile de toutes les respecter en raison de divers problèmes rencontrés. Nous avions peur que le jeu ne soit pas prêt à temps.

Contraintes de faisabilité : Beaucoup d’idées au départ mais toutes n’ont pas pu être réalisées. Nous avons dû utiliser de nouveaux outils que nous ne connaissions pas.

Environnement cible : Un environnement particulier est nécessaire pour jouer : Ren’py.

Erreurs/bugs : Comme dans tous les projets nous avons dû faire face à des bugs qu’il a fallu gérer. Ce qui n’a pas toujours été facile.

Voir trop grand : Beaucoup d’idées au départ mais nous nous sommes vite rendus compte qu’il faudrait voir plus petit.